

1. Proposta

1.1. Cosplay é a abreviação de *Costume Play*, numa tradução livre: fantasia e interpretação. Cosplay cabe a fantasias de qualquer tema, sejam desenhos, filmes, quadrinhos, jogos etc. A **Comics Cosplay Br** é focada em cosplays de *comics*, porém nos foi dada à oportunidade mais uma vez de expandir nossas atividades, então estamos organizando um concurso aberto a outros tipos de cosplay.

1.2. Entende-se que nesse concurso para a **Animaembu** estão valendo cosplays de filme, desenho, mangás, animes, jogos, série, bandas/celebridades e claro quadrinhos. Cosplay estende-se como fantasias de personagens das categorias citadas acima.

2. Participação

2.1. Poderá participar do Concurso de Cosplay qualquer pessoa devidamente trajada com a proposta do concurso, não importa sexo, idade ou origem, sendo vetado apenas a participação de membros da organização do concurso e do evento.

2.2. Participantes menores de quatorze (14) anos só poderão se inscrever e se apresentar com a presença de um responsável.

2.3. Não é permitido personagem de origem extra-oficial. Entende-se como: Personagens provenientes de fanfics, fóruns, histórias não oficiais e estilos diferenciados ex: lolitas, j-rocks e afins.

3. Inscrições

3.1. As inscrições para todas as Categorias serão feitas pelo próprio participante no balcão de inscrição, mediante a apresentação de RG ou outro documento de identidade original. Não serão aceitas ou feitas inscrições em nome de outros.

3.2. Há um limite de inscrições por dia. O limite será definido de acordo com o tempo disponibilizado pelo evento.

3.3. Serão aceitas inscrições para o Concurso de Cosplay até meia hora antes do início da apresentação. Consulte a programação do palco para não perder a hora.

3.4. A organização do concurso garante o sigilo dos dados pessoais do participante que constarem na Inscrição.

4. Apresentação

4.1. As apresentações se darão às 13:30 conforme a programação do evento.

4.2. Os participantes devem estar preparados junto ao palco trinta minutos (30min) antes da apresentação.

4.3. O participante deve estar atento para a ordem de chamada para a apresentação, que será definida pela organização do evento.

4.4. O participante poderá, se desejar, usar musica de fundo ou efeitos sonoros para sua apresentação, devendo para isso levar seu próprio CD e entregá-lo durante a inscrição com nota da faixa a ser utilizada. Também serão aceitos MP3, MP4 e afins. A organização não se responsabiliza por danos ou defeitos no equipamento entregue pelo participante.

4.5. Durante a sua apresentação, o participante é inteiramente responsável pelo que acontecer no palco. Equipamentos danificados ou demais conseqüências de suas atitudes serão de sua inteira responsabilidade. Prejuízos serão cobrados.

4.6. É permitido ao participante dirigir a palavra aos espectadores como um todo, desde que não seja em linguajar ofensivo e contenha palavras de baixo calão. É proibido também xingar, caluniar, insultar ou caçoar qualquer pessoa, entidade, empresa ou clube durante a apresentação.

4.7. Não é permitido atirar objetos ou qualquer material para ou contra os espectadores e/ou juízes. O participante somente pode usar esses recursos limitando-se ao espaço do palco.

4.8. Será permitida a montagem de cenários para a apresentação, porém o participante não poderá estender o tempo de 30 segundos para sua montagem.

4.9. O participante poderá ter um assistente próprio **ou** um assistente do evento para ajudar durante a apresentação em caso de efeitos especiais, ajuda de cenário, locomoção, porém o assistente deve obrigatoriamente trajar uma roupa preta sem interferir diretamente na apresentação. Deve ser informada a utilização do assistente no momento da inscrição.

4.10. É proibido o uso de animais e material pirotécnico (por exemplo: fogos de artifício), nas apresentações. Se o participante sujar o palco, deverá limpar o mais rápido o possível.

4.11. Excedido o tempo da apresentação, a apresentação ocorrerá até o final porém o participante será desclassificado.

4.12. É proibida a divulgação de sites e ou empresas feita por meio de faixas e ou banners no palco.

4.13. Os cosplayers podem levar para o júri material de apoio impresso como: letra de música, imagem do personagem, resumo de personalidade; desde que leve uma cópia para cada juiz (três) e uma para a coordenação do concurso. O mesmo deve entregar o material no momento da inscrição para o concurso.

5. Categorias

5.1. O concurso compõe duas categorias, sendo que o participante pode participar de ambas com o mesmo traje. As categorias são:

5.1.1. **Apresentação Individual** – o participante será avaliado pela fidelidade do cosplay e desenvoltura da personagem. Deverá realizar uma apresentação de livre escolha, seja, por exemplo, interpretando a personagem fielmente, fazendo uma sátira ou encenando alguma cena, desde que obedeça as regras do concurso.

O participante terá o limite de um minuto (1 min) para sua apresentação.

5.1.2. **Apresentação em Grupo** - os participantes deverão realizar uma apresentação de livre escolha assim como na individual, vale lembrar que os mesmos podem se apresentar em até 8 (oito) pessoas juntas, somando o minuto de cada uma (duas pessoas, dois minutos, três pessoas, três minutos), porém em grupos maiores de 5 (cinco) pessoas o tempo máximo é de 5 (cinco) minutos.

6. Premiação

6.1. A premiação será entregue no dia da apresentação, até o final do evento. Os participantes devem estar presentes para retirar a premiação no dia.

6.2. A premiação é de inteira responsabilidade do evento, sendo assim, o Comics Cosplay Basil não se responsabiliza por eventuais problemas.

7. Desclassificação

7.1. O não preenchimento da Ficha de Inscrição ou preenchimento incompleto/incorreto acarretará na desclassificação do concorrente.

7.2. Cada fantasia só poderá concorrer com um mesmo participante. Uma mesma fantasia não pode ser emprestada para outra pessoa concorrer. Caso isso ocorra, estará desclassificado tanto quem usou como quem emprestou a fantasia.

7.3. Não serão permitidas armas com corte ou uso indevido e/ou perigoso de réplicas. Serão desclassificados os que oferecerem riscos ao próximo.

7.4. O não-cumprimento das regras será penalizado com desclassificação do participante.

8. Julgamento e classificação

8.1. Os participantes e suas fantasias serão julgados por um grupo de três juízes, escolhidos pela organização do concurso.

8.2. As notas dadas pelos juízes terão valor de 0 a 10, com direito a fracionamentos.

8.3. As notas de classificação dadas pelos três juízes serão somadas e divididas por três, e a média final será a nota do participante na categoria correspondente.

8.4. Os critérios de avaliação serão:

8.4.1.**Fidelidade da fantasia**- ou seja, o quão similar à roupa da personagem foi aplicada.

8.4.2.**Desenvoltura** - expressão corporal, ocupação do espaço no palco, expectativa do público, etc.

8.5. Apresentações em grupo terão uma **avaliação individual** de cada participante do grupo.

8.6. Caso um participante seja classificado em mais de uma das três primeiras classificações, será premiada apenas a melhor classificação. O participante não receberá duas premiações na mesma categoria, exceto caso ele faça parte de um grupo.

9. Notas finais

9.1. Com a inscrição no concurso, os participantes estão autorizando o uso de sua imagem para fins de divulgação por parte do evento, e da Comics Cosplay Br.

9.2. O preenchimento da ficha de inscrição atesta que o inscrito está ciente e de acordo com as regras aqui dispostas.

9.3. Casos não previstos nestes regulamentos serão decididos à parte pelos membros organizadores do concurso, cabendo a eles decisão final e incontestável sobre qualquer caso que fuja as regras acima dispostas.

9.4. Todos os resultados e notas serão considerados oficiais depois de divulgados pelos coordenadores no site do evento e fóruns.